

SEGA SATURN™

COMPACT
disc

取扱説明書

CRYSTAL
DYNAMICS™



推奨年齢

全年齢

Game Start

ゲームの始め方

ディスクを本体に正しくセットし、POWERスイッチを入
れるとCGムービーに続き、オープニング画面が表示され
ます。「START」を選ぶとゲームが始まります。

Opening Screen オープニング画面の見方

オープニング画面では下のような
設定ができます。



Start

(ゲームスタート) START、またはカーソルを合わせCボタンを
押すとゲームが始まります。

Option

(オプション) カーソルを合わせCボタンを押すと、サウンド、ボ
イス、ミュージックのON-OFF、ミュージックテストや各キーの
設定ができます。

Password

(パスワード) カーソルを合わせCボタンを押すと、パスワードを
入力することにより、クリアしたステージの続きから遊べます。

Game Screen

プレイ画面の上にはヘッドアップ
ディスプレイが表示されます。



プレイ画面の見方

スコア ライフ ゴールド
フライ パワー
ゲージ

スコア

現在のスコアが表示されます。

ライフ

最初は3つですが、ゴールドフライを100匹集めると1UPします。

ゴールドフライ

集めたゴールドフライの数が表示されます。

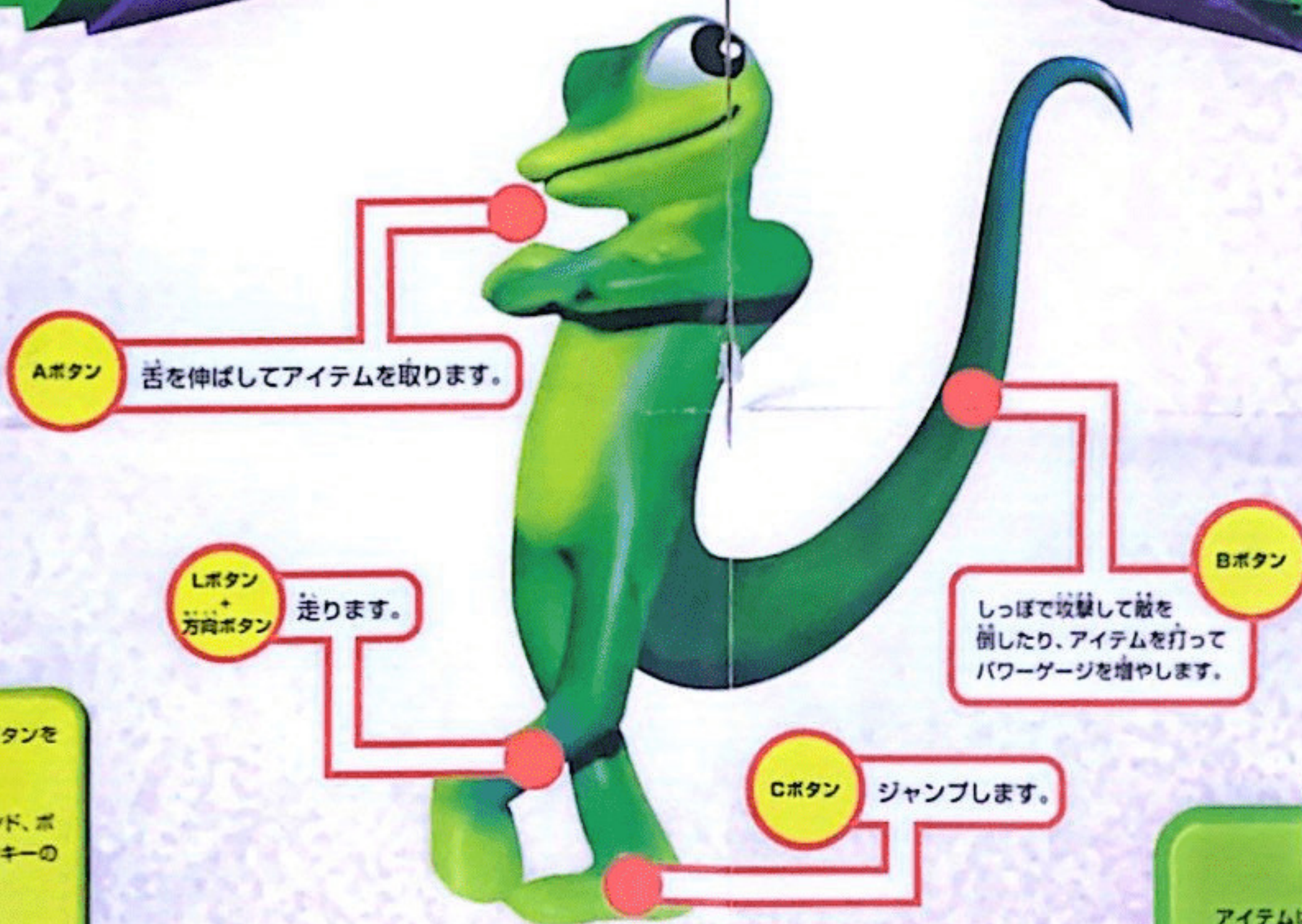
パワーゲージ

ゲームスタート時、ゲックスはパワーゲージを3つもっています。アイテムを取るこ
とによって最大6つまで増やすことができ、全て失うとゲックスを1つ失います。

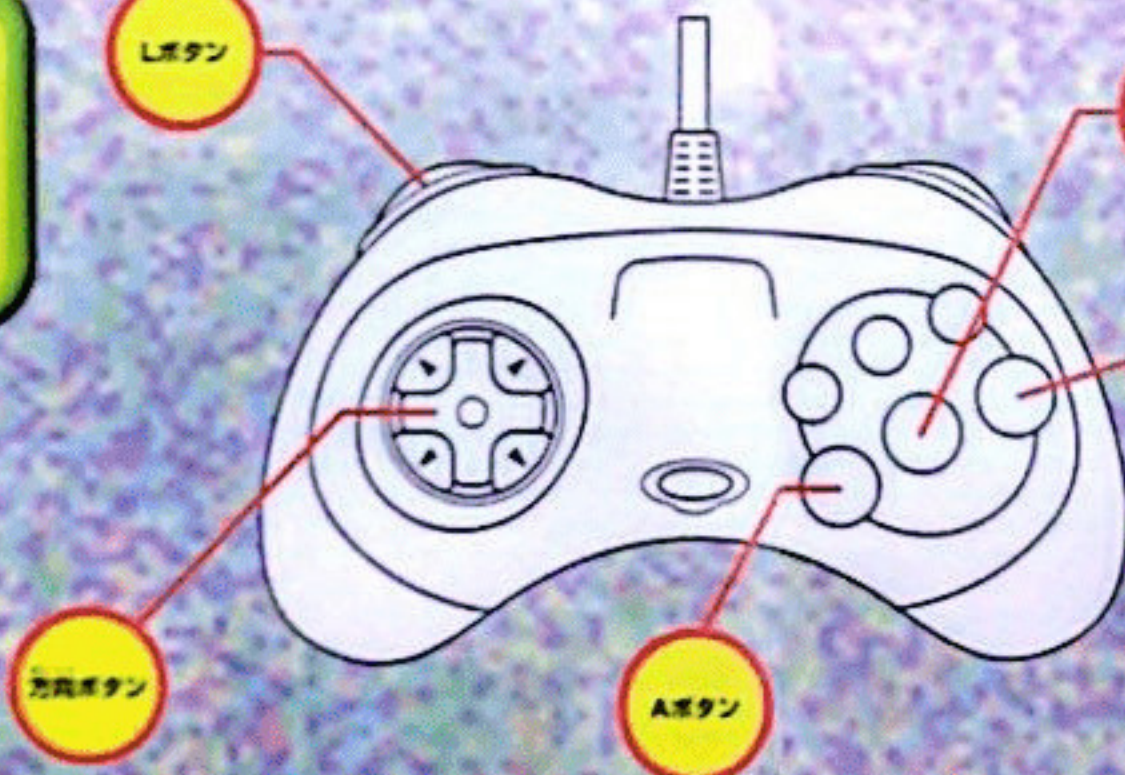
ゴールド
フライで1UP!

プレイ中、ゴールドフライを
100匹集めると1UPします。

GEX PLAYING MANUAL



Operation of Control pad コントロールパッドの使い方



Snap Shot

スナップショットで中間セーブ



ステージの中ほどでポラロイドカメラを見つけたら、しっ
ぽで打ってシャッターを切りましょう。もしゲックスを1
つ失ってもその時点から始められます。ただし、ゲームオ
ーバーになると中間セーブは無効になります。

Password

パスワードについて



ステージによってはビデオカセットがあり
ます。これを取るとステージ終了後に
パスワードが表示されます。オープニ
ング画面でパスワードを選択し入力する
と、そのステージから始まります。



Item

アイテムについて

アイテムはゲックスの大好物の虫が入ったカプセルです。
しっぽで打つとパワーゲージが増え、舌で取るとパワーアップします。
アイテムの効力はダメージを受けるか、次のアイテムを取るまで有効です。



バタフライ

1UPします。



パワー回復 パワーゲージを回復します。



レッドポータル

ファイヤーボールを
吐き出します。



ブルーポータル

アイスボールを
吐き出します。



イエローポータル

3方向に稲妻を
吐き出します。



ムカデ

一定時間動くスピードが
速くなります。



イモムシ

一定時間無敵状態になります。

*各キーの機能はオプションで変更できます。
*壁に向かって方向ボタンを入れながらジャンプ
すると壁にひっつきます。どこにひっつくの
か、いろいろ試してみましょう。

Story

メディアワールド

ゲックスが引き込まれたメディアワールドは、TVの5つのチャンネル世界からできています。それぞれのチャンネル世界のステージでは、敵と戦いながらリモコンと出口を見つけ出し、そのチャンネル世界へと進みます。最終的にゲックスがこのメディアワールドから脱出するには**魔王レズー**を倒さなければなりません。もし脱出に失敗してすべてのゲックスを失うと、レズーのビデオライブラリーに閉じ込められてゲームオーバーです。



ゲックス

まったく、ついてない一日だよ。
TVが大好きなヤモリのゲックス…つまりボクは「ハエのスナック」をたんまりと抱え、いつものようにTVの前に座り込み、リモコン操作をガチャガチャやっていたんだ。そうしたら…オーマイゴット! 突然リモコンがおかしくなってスクリーンから巨大な手が飛び出してボクの首根っこひっつかまえたんだ。ああ、TVの中に引きずり込まれて行っちゃうよ!…。そしてボクの大冒険が始まったんだ。

視聴率を上げたいTV業界の人々の欲望が生み出したレズーは、新時代のキャラクターとしてボクを選んだんだ。「ヤモリがTV画面の中でジタバタ演技したら視聴率が稼げる」なんて根が暗いね。ホント嫌なヤロウだよ。



Rezopolis

レズーポリス

ここがネットワークプログラムの世界。とうとうレズーとの戦いが始まる。次のネットワークマスコットはヤモリ? それとも…

New toonland

アニメチャンネル

アニメの落ちこぼれ達が集合。カワイイ顔して変な攻撃ばかり。頭の上に金庫なんか落とすなよ、まったく…

アニメチャンネルのイヤ〜なボスキャラ グランババ・ヒーロー

昔カッコ良かったヒーローも時の流れには勝てず…。ムッ! でも、てこわい。無敵のひっつき能力を生かして天井へ…



Kung fuville

カンフーチャンネル

流手なアクションのニノジャヤ。スモウレスラーがウヨウヨ。なんかヘンだね。これが東洋の神秘ってやつかな。

カンフーチャンネルのイヤ〜なボスキャラ フライング・タートル

カメのくせにすばやい! そのうえ空も飛ぶなんてインチキ! 怒っているときに攻撃してもムダだね。



Cemetery

ホラーチャンネル

不気味。ホラー映画の世界だよ。ゾンビヤモリに切り裂き魔、まるでオバケのパーティだね。

ホラーチャンネルのイヤ〜なボスキャラ ゴースト・エミリー

売れない女優が、死んでからホラーチャンネルで主役をつかんだなんて悲しい話。だけど、骸骨を投げつけるのは悪いからやめてくれない?



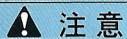
Jungle Isle

ジャングルチャンネル

冒険活劇だね。コワイ動物やトラップがいっぱい。まるで気分はインディアナ…?

ジャングルチャンネルのイヤ〜なボスキャラ マンモス・キャタピラ

大きなムカデ。穴の中を出たり入ったり忙しそう。虫は大好物なんだけどこれだけ大きいと消化不良おこっちゃうよ。崖の上まで登れば…



セガサターンCD 使用上のご注意

●健康上のご注意●

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

●キズや汚れをつけない●

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いは注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●汚れを拭くときは●

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●保管場所に注意する●

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

- このディスクを無断で複製することおよび貸貸業に使用することを禁じます。
- セガサターン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999;

●文字を書いたりしない●

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

credits

Sega Saturn version

FOR BEAM SOFTWARE

Executive Producer Adam Lancman

Technical Director Andrew Lacey

Lead Programmers Peter Litwiniuk, Shane Lontis

Programmers Jason Bell, Andrew Lacey, Andrew Scott

Editorial Programming Paul Baulch

Editorial Artwork John Tsiglis

Testing Shane Collier, Aaron Smith, Gary Ireland

FOR CRYSTAL DYNAMICS

Producer David Sze

Assistant Producer Rosaura Sandoval

International Marketing Manager Susan Bowman

International Coordinator Amy Smith

Assistant Product Manager Chip Blundell

Test Manager Conan Tigard

Lead Tester Laurence Monji

Assistant Lead Testers Anthony Borda, Jaff Sanders

Testers Ed Chennault, Caroline Esmurdoc,

Jacob Espinoza, Scott Hill, John Lencioni,

Billy Michell, Chris Pappalardo, Raphael Pepl,

Kam Ralston, Rodney Rapp, Ilya Reeves,

Kenny Reeves, Sheatle Sarao, Serguei Savchenko,

Marl Schaal, Ben Schulz, Kevin Seiter,

Erio Simonich, Randy Smaha, William Sudderth,

Jeff Todd, Chris Walker, Matthew Young

Jacket & Manual:

Localization BMG Victor, Inc.

Graphic Design Y.S.D.Creative

Text Rikiya Ohashi

Manual Carol Ann Hanshaw

original version

GEX Concept Lyle Hall

GEX Core Team G-Man, Justin Norr, Mira F. Ross, Lyle Hall

Programming:

Lead Programmer G-Man

Bosses & AI System Daniel Chan

BLT, Maps & Glue Screens Mei Yu Li

Stunt Coding Troy D. Gillette

Art:Lead Artist Mira F. Ross

GEX & Rez Characters & 3D Models

& GEX Character Animator Steve Kongsle

Stunt Animator Steve Suhry

Boss Animation Shawn McLean

Enemy Characters & Animation Silicon Knights

Map Screens & Jungle Backgrounds Kirk Henderson

Game Design:

Lead Designer Justin Norr

Designer J. Epps, Evan Lindsay Wells, Richard Lemarchand

AI Scripting Susan Michele, Jeremy Bredow, Adrienne M. Cantil

Music Composed & Produced Webtone Productions

Sound FX Greg Weber, Steve Heneffin

Intro & Outro 3D Animation Windlight Studios,

Mira F. Ross, Steve Kongsle, Lyle Hall, Scott Steinberg

Producer Lyle Hall

Writer Rober Cohen

GEX Voice & Writer Dana Gould

Marketing Director Scott Steinberg

Additional Design Noah Hughes

Additional Art Jean Z. Xiong

Tool Support Sean Vikoren(IGOT), Jeff Kesselman(CYGS)

Video Compression Dan Brazelton



This product contains video compressed using Duck TrueMotion®. TrueMotion® is a registered trademark of The Duck Corporation.



Crystal Dynamics, the Crystal Dynamics logo and Gex are trademarks of Crystal Dynamics.

©1996 Crystal Dynamics. All Rights Reserved.



This product contains video compressed using Duck TrueMotion®.
TrueMotion® is a registered trademark of The Duck Corporation.

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGA SATURN専用の
ソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。

**CRYSTAL
DYNAMICS**

T-15904G